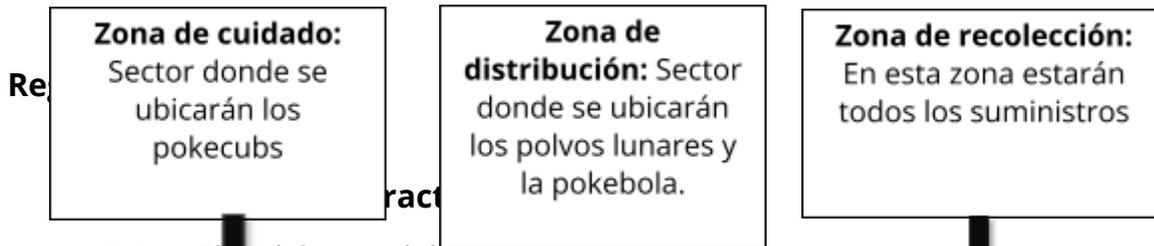


# Pokémon Care

<p><b>Categoría:</b> Mid (Kit MRT 3)</p>	
<p><b>Tamaño del Pokémon:</b> 25 cm x 25 cm y una altura máxima de 25 cm ± 1 cm</p>	
<p><b>Peso del Pokémon:</b> Mid: 800 gramos ± 15 gr</p>	
<p><b>Objetivo:</b> Lograr que el pokémon complete las misiones en el menor tiempo posible.</p>	
<p><b>Versión 2.0</b></p>	

## Definiciones:

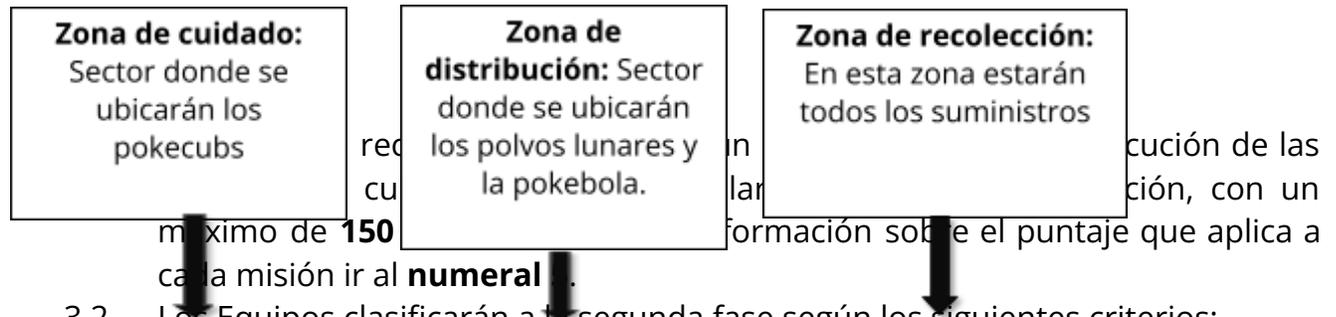
- **Centro Pokémon:** Es la pista completa, en donde se cuidarán a los Pokemones débiles o heridos.
- **Suministros:** Son los alimentos y los polvos lunares que se deben trasladar.
- **Zona de recolección (Azul oscuro):** Sector donde se ubican los suministros inicialmente.
- **Zona de distribución (Amarillo):** Sector donde se ubican los elementos recolectados.
- **Zona de cuidado (Azul claro):** Espacio donde está Happiny (Pokémon a cuidar).



- 1.1 El Pokémon debe ser independiente, esto quiere decir que no puede estar conectado a dispositivos externos como computadores, fuentes de alimentación o algún otro dispositivo, debe contener en sí mismo todos los componentes físicos necesarios para su operación.
- 1.2 El Pokémon debe ser controlado completamente por medio de un control remoto con señales de infrarrojo.
- 1.3 Ningún Pokémon puede dividirse en varias partes durante el transcurso de la competición. Es decir, que no se puede dividir en dos (2) o más Pokémones funcionales durante su recorrido.
- 1.4 El Pokémon debe contar con un pulsador o interruptor de encendido/apagado **externo, visible y accesible** para poder iniciar las competencias o detener en caso de que sea necesario. No se permiten otros accionamientos.
- 1.5 El peso del Pokémon no debe superar **800 gramos**. Esto incluye al Pokémon con todos sus componentes, incluyendo las baterías.
- 1.6 El tamaño máximo del Pokémon está limitado a un área de **25 cm x 25 cm x 25cm**.
- 1.7 Las dimensiones descritas en el **punto 1.6** deben ser mantenidas **únicamente** en el momento de inicio de cada misión. El Pokémon podrá **cambiar** sus dimensiones durante el ejercicio de la misión mediante mecanismos desarrollados por cada equipo.
- 1.8 Los Pokémones deben contar con mecanismos para la recuperación y traslado de insumos como brazos o palas.
- 1.9 El Pokémon podrá utilizar un máximo de dos (2) motores y dos (2) servomotores.
- 1.10 El Pokémon debe trabajar con un voltaje nominal máximo de 9 Vdc.
- 1.11 Incumplimiento a cualquiera de estas características por parte de un equipo conlleva a su descalificación de la competición.

## 2. Tiempos

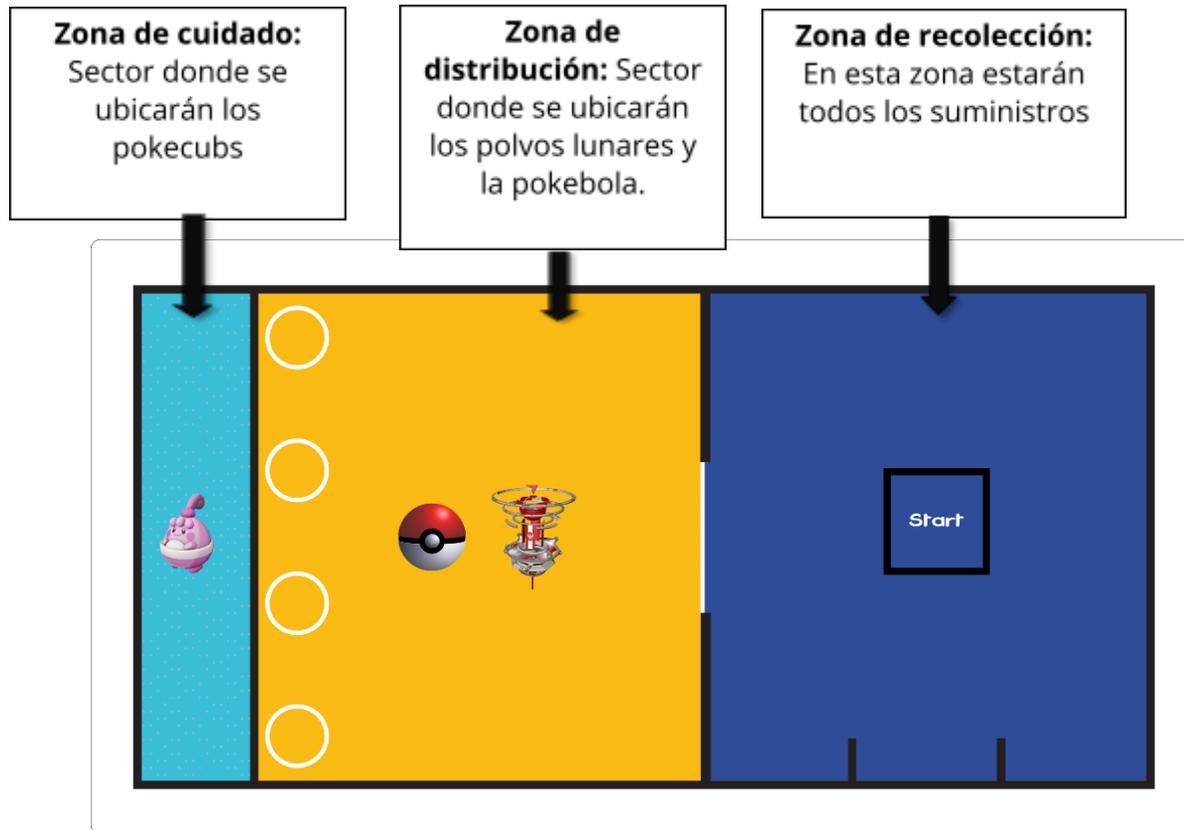
- 2.1 El tiempo máximo permitido para realizar toda la misión de rescate y finalizar el recorrido será de **tres (3) minutos**. Cumplido dicho tiempo el equipo recibirá un puntaje correspondiente a lo realizado.



- 3.2 Los Equipos clasificarán a la segunda fase según los siguientes criterios:
- 3.2.1 Máxima puntuación obtenida en cualquiera de sus dos recorridos.
  - 3.2.2 En caso de empate entre Equipos con la misma puntuación, el equipo con el menor tiempo en su recorrido será el clasificado.

#### 4. Centro Pokémon

- 4.1 Se entiende por Centro Pokémon a la superficie donde se llevarán a cabo las misiones por parte de los Pokemones. Para esta misión, todos los Pokemones se deben ubicar en la zona de distribución.
- 4.2 El material de la superficie del Centro Pokémon será de lona, apoyada sobre una superficie plana.
- 4.3 La superficie interior del Centro Pokémon tendrá dimensiones de 2,4 metros por 1,2 metros, y estará dividida en tres (3) zonas para realizar las diferentes tareas dentro de las misiones de cuidado de la competencia.
- 4.4 En la Zona de Recolección del Centro Pokémon se encuentran distribuidos los tres (3) pokecubs, los tres (3) Polvos lunares y una (1) Pokebola. Todos con dimensiones máximas de 5x5x5cm
- 4.5 La altura de la barrera que separa la Zona de Distribución de la Zona de Cuidado será de 5 cm  $\pm$  0.5 cm de altura. Los Pokemones deberán pasar por encima de la barrera los Pokecubs.



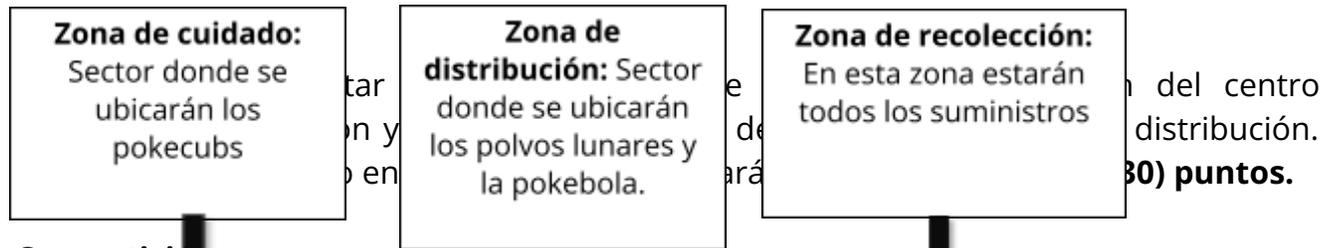
## 5. Misiones de Distribución

### 5.1 Misión 1 – Recolección (120 puntos máx.):

5.1.1 Parte 1: Recolectar tres (3) suministros (Polvo Lunar) ubicados en la Zona de Recolección del Centro Pokémon. Para realizarlo, el Pokémon del equipo ubicado en la Zona de Distribución deberá recoger a los suministros y ubicarlos en la Zona de distribución, en los círculos de la zona de distribución. Por cada Polvo Lunar reubicado en el punto demarcado, el equipo obtendrá **veinte (20) puntos**.

5.1.2 Parte 2: Trasladar a la zona de cuidado tres (3) Pokécubos ubicados en la Zona de Recolección del Centro Pokémon. Para realizarlo, el Pokémon del equipo deberá recoger a los suministros y ubicarlos en la Zona de Cuidado pasando una barrera de 5cm ± 0.5cm. Por cada pokécubo en la zona de cuidado en el punto demarcado, el equipo obtendrá **veinte (20) puntos**.

### 5.2 Misión – Captura (30 puntos max.):



## 6. Competición

- 6.1 Entrada: Una vez dadas las indicaciones de los Jueces Pokémon, los Entrenadores Pokémon del equipo se ubicará a los Pokémones en la zona de distribución.
- 6.2 Verificación: El Juez Pokémon verificará que el Pokémon cumple con las características necesarias, y tras verificar con el Driver, se dará la señal de partida e iniciará a contar el tiempo.
- 6.3 Inicio: Tras recibir la indicación por parte del Juez Pokémon, el Pokémon iniciará su recorrido.
- 6.4 Misiones: Únicamente los Drivers que iniciaron el intento podrán maniobrar los Pokemones durante la duración completa del recorrido.
- 6.5 Finalización: Una vez que el Pokémon finalice la misión y el driver detenga el Pokémon, el tiempo será detenido. El Juez Pokémon tomará nota de la puntuación y el tiempo obtenido por el equipo. De superar el tiempo permitido, el Juez Pokémon sonará la señal de cierre y el puntaje obtenido hasta ese momento será registrado.