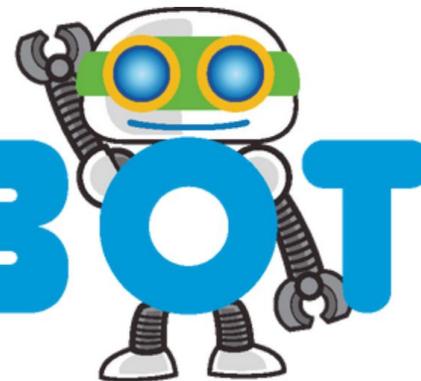


HACK a BOT 2021



Organiza:



www.edubotica.com.co



Vigilada Mineducación

¿QUÉ ES?

La **Hack-a-Bot** es una maratón de programación y robótica donde **niñas, niños y jóvenes**, pondrán a prueba sus conocimientos y habilidades de creación con tecnología y trabajo en equipo, a través de retos y desafíos de solución en sitio.

Organiza:



www.edubotica.com.co



Vigilada Mineducación

OBJETIVO

¡INSPIRATE, INNOVA Y CREA CON
TECNOLOGÍA!

Buscamos generar a través de retos un espacio donde niñas, niños y jóvenes se atrevan a **sobrepasar** desafíos en **equipo** que conlleven a mejorar sus destrezas en la utilización de la **tecnología** como un medio para **resolver problemas**.

Organiza:



www.edubotica.com.co



Vigilada Mineducación

ALCANCE DE LA HACK-A-BOT 2019

28

EQUIPOS

De colegios como:

- Colegio Canadiense
- Colegio Benedictino de Santa María
- Colegio Colombo Británico
- Colegio Nazaret de Bello
- I.E. José Antonio Galán
- I.E. Juan Nepomuceno Cadavid
- I.E. San José

107

Estudiantes de

Barranquilla, La Estrella, Caldas, Envigado, Itagüí, Bello y Medellín.

ALCANCE DE LA HACK-A-BOT 2020 (Virtual)

19

EQUIPOS

De colegios como:

Colegio Canadiense
Colegio Benedictino de Santa María
Colegio Colombo Británico
Colegio Nazaret de Bello
Colegio Alemán
Colegio Lestonnac (Bogota)
My Robot Academy

46

Estudiantes de

La Estrella, Envigado, Itagüí, Bello, Bogotá y
Medellín.

7 Colegios



FECHA Y LUGAR

Sábado

23

**de OCTUBRE
2021**

**EVENTO
PRESENCIAL**

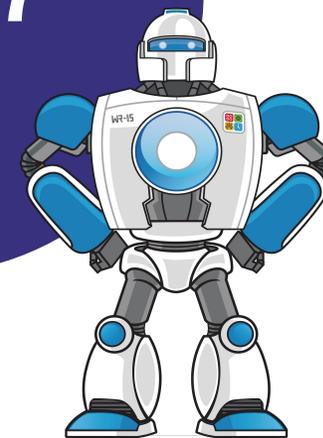
CATEGORÍAS ESTUDIANTES

EQUIPOS DE 1 A 3 ESTUDIANTES

JUNIOR
5 a 9 años
con
acompañamiento
docente durante el
reto

MID
10 a 13
años

SENIOR
14 a 17
años



Organiza:



www.edubotica.com.co



Vigilada Mineducación

Temática General



Videojuego RETRO

Requisitos previos

JUNIOR

- Programación control remoto.
- Construcción mecánica.
- Trabajo en equipo
- Operación de modelos en retos diversos.

MID

- Programación seguidor de sensores infrarrojos (B/N)
- Construcción mecánica.
- Servomotores.
- Trabajo en equipo
- Solución de retos.

SENIOR

- Programación seguidor de sensores infrarrojos (B/N)
- Construcción de modelos (Mecánica)
- Servomotores y pinzas.
- Trabajo en equipo
- Solución de retos.

Organiza:

CRONOGRAMA

Hora	Actividad
8:00 AM	Apertura evento.
8:30 AM	Entrega de bitácoras y explicación retos
9:00 AM	Inicio desarrollo retos
12:00 PM	Entrega de retos junior
12:30 PM	Premiación Junior
3:00 PM	Recolección de retos.- Revisión retos jurados.
4:00 PM	Evento de clausura y anuncio de puntuación.
4:30 PM	Cierre.

Organiza:

EVENTO

Área
espectadores

Bonus

Área
Videojuego

Podio

Área
Desarrollo

Mesas de
apoyo técnico

Score

Organiza:

Inscripción



La Hack-a-Bot es un evento sin ánimo de lucro. Los premios serán de acuerdo al número de equipos inscritos pues de allí se sacarán los recursos para los premios y serán anunciados una semana antes del evento. El equipo ganador es aquel que consigue la mayor puntuación en cada reto.

65.000 \$ COP

Organiza:



www.edubotica.com.co



Vigilada Mineducación

PREMIOS



La Hack-a-Bot es un evento sin ánimo de lucro. Los premios serán de acuerdo al número de equipos inscritos pues de allí se sacarán los recursos para los premios y serán anunciados una semana antes del evento. El equipo ganador es aquel que consigue la mayor puntuación en cada reto.

Junior

- Kit modelo MRT.
- MATRÍCULA MRA 2021.

Mid

- LÁPIZ 3D.
- MATRÍCULA MRA 2021.

Senior

- KIT ARDUINO.
- MATRÍCULA MRA 2021.

Organiza:



www.edubotica.com.co



Vigilada Mineducación

HABEAS DATA

Organiza:

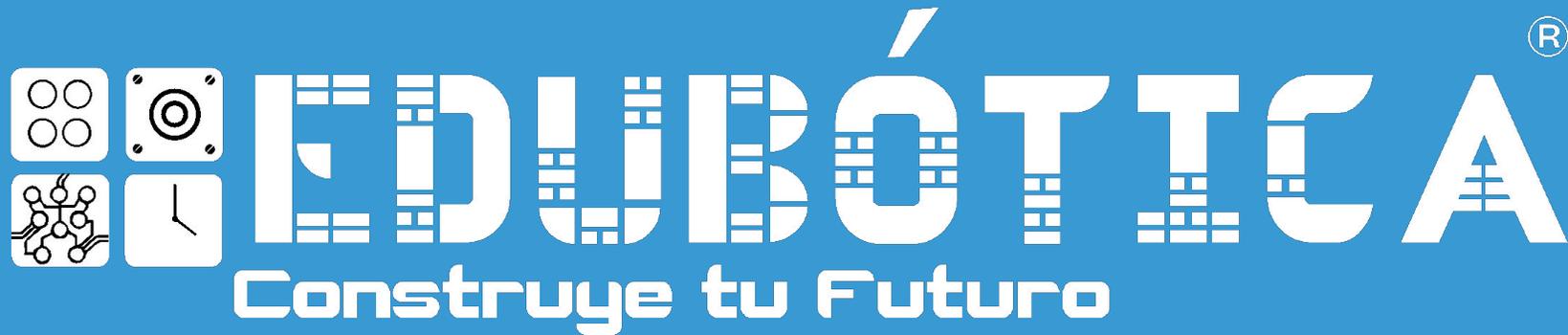


www.edubotica.com.co



UNIVERSIDAD
EAFIT

Vigilada Mineducación



Calle 23 Sur #45-55 Envigado, Colombia
Celular: 350 587 8867
comunicaciones@edubotica.com.co
www.edubotica.com.co